

LA QUEUE DE LA SOURIS DE BENJAMIN RENNER - NIVEAU A2 - FICHE ÉLÈVE

Objectifs <i>Communicatifs</i> - Identifier et nommer des informations sonores. - Faire des hypothèses. - Décrire un lieu, des personnages. - Identifier et nommer des animaux.	Tâches - Imaginer l'histoire d'un film à partir d'une bande sonore. - Compléter le dialogue d'un film.
---	---

Activité 1 - Qu'est-ce que vous entendez ?

Cochez les éléments que vous entendez.

Les bruits	Les cris d'animaux	Les instruments de musique
<input type="checkbox"/> une bouche qui mange <input type="checkbox"/> des clés <input type="checkbox"/> des pas dans l'herbe <input type="checkbox"/> un coup de fusil <input type="checkbox"/> une bouche qui siffle <input type="checkbox"/> une voix <input type="checkbox"/> le tonnerre	<input type="checkbox"/> des oiseaux <input type="checkbox"/> un lion <input type="checkbox"/> un éléphant <input type="checkbox"/> une grenouille <input type="checkbox"/> une abeille <input type="checkbox"/> un serpent <input type="checkbox"/> un hibou <input type="checkbox"/> une vache	<input type="checkbox"/> un piano <input type="checkbox"/> une guitare <input type="checkbox"/> un violon <input type="checkbox"/> une batterie <input type="checkbox"/> un accordéon <input type="checkbox"/> une trompette

Activité 2 - L'histoire du film.

En vous aidant des informations collectées dans l'activité précédente, imaginez l'histoire du film.

Le lieu : _____

Les personnages : _____

Le scénario : _____

Activité 3 - Qui mange quoi ?

Complétez avec les mots suivants : la feuille, l'araignée, la coccinelle, l'oiseau, le renard.
 Reprenez le mot trouvé pour débiter la phrase suivante.

Le lion mange _____. _____ mange _____.
 _____ mange _____. _____ mange _____.
 _____ . _____ mange _____.

Activité 4 - Les animaux.

Entourez les animaux présents dans le film.

une grenouille - un renard - un singe - un écureuil - une girafe - un lion - un cheval - un hérisson
 un oiseau - une poule - un chien - un lapin - une souris - un chat - un hibou - un serpent - une vache

Activité 5 - Que dit le lion ?

Complétez le scénario du film avec les paroles du lion.

Le lion :

La souris : Ah ! Nan ! Me mangez pas, je vous en supplie ! Attendez ! Je pourrais vous être utile !

Le lion :

La souris : Je suis plutôt débrouillard vous savez ... Je suis petit mais ... plein de ressources ! Et, si j'allais vous chercher à manger ? Quelque chose de meilleur, de bien, bien, bien meilleur que moi ! Vous allez voir ! Je vais vous ramener un truc délicieux !

Le lion :

La souris : D'accord ! D'accord ! Je vais chercher autre chose ! J'y vais, j'y vais ! J'y vais !